

Regulamento atualizado: 19/10/2020

Regras:

1- Mínimo Jogadores:

1.1- Proliga 1 - 11 jogadores para ir a jogo (se cair alguém dentro dos 5min podem recomeçar jogo, senao devem seguir jogo). 3 tentativas no máximo depois entrem em contacto com admin.

1.2- Proliga 2 - 11 jogadores para ir a jogo. 3 tentativas no máximo depois entrem em contacto com admin.

1.3- Proliga 3 - 8 jogadores para ir a jogo. 3 tentativas no máximo depois entrem em contacto com admin.

1.4- Pro Regional - 7 Jogadores para ir a jogo. 3 tentativas no máximo depois entrem em contacto com admin.

1.5- Obrigatório jogar com QQ(ANY) em todas as divisões pode levar a perda do encontro conforme decisão da administração!

1.6- Liga 1 com 16 equipas, Liga 2 com 16 equipas, Liga 3 com 16 equipas e Liga Regional com máximo 4 séries 12 equipas por série(Poderá ser alterado).

1.7- Divisões 1, 2 e 3 têm de ter no mínimo 15 jogadores inscritos no clube/site.

1.7.1- Liga Regional têm de ter no mínimo 12 jogadores inscritos no clube.

1.7.2- **Proliga 1** -Desce 3 clubes e sobe 3 clubes da Proliga 2.

1.7.2.1- 7 Primeiros classificados da primeira divisão apuram-se para competições internacionais, sendo vencedor da taça de Portugal ganha última vaga, ou caso vencedor já estar entre os 7, nesse caso o 8 classificado da Proliga 1 fica com essa vaga.

1.7.3- **Proliga 2** - Desce 4 clubes e sobe 4 clubes da Proliga 3. 4 classificado da Proliga 3 vai playoff com 5 classificado Proliga 3 para última vaga de subida.

1.7.4- **Proliga 3** - Desce 4 clubes e sobe 4 clubes da Pro Regional. Subida através do playoff/semifinal.

1.7.4- **Pro Regional** - 4 clubes sobem à Proliga 3 pelo playoff semifinal. Vencedor do Playoff será o campeão da Liga Regional.

1.7.4.1- **Pro Regional** - 12 equipas por cada série A, B, C e D com playoff oitavos com 4 equipas de cada série.

1.8- Todos os jogadores têm de estar inscritos no site VPL para ir a jogo.

1.8.1- Jogadores têm de estar registados no clube para ir a jogo.

1.9- Clubes estão automaticamente qualificados para disputar Taça da Liga e Taça de Portugal.

2- Quando o jogo for confirmado pelos os dois treinadores e uma das equipas nao aparece após 10 minutos tolerância perde o primeiro jogo.

Regulamento atualizado: 19/10/2020

2.1- Mesmo existindo falta de comparência no primeiro jogo se a equipa adversária aparecer para realizar a segunda mão dentro do prazo estabelecido do jogo deve ser jogado(deve avisar ao adversário está pronto para segundo jogo da dupla jornada). exemplo: jogo inicial 22:00. se o adversário está pronto para segundo as 22:30 o jogo deve ser feito.

2.2- Após entrar no jogo e jogadores são desconectados devem continuar a jogar mesmo que QQ cai(desde que não passe 05:00 minutos iniciais de jogo). Após 5 minutos só recomeçam se houver acordo entre os dois clubes.

2.3 - Jogos tem de ser transmitidos e colocados no relatório. (se preencher dados todos devem fazer correctamente ou esses dados são eliminados)

2.4- Derrota por default o resultado é 3-0.

Streams:

3- Dia de jogo default pela organização.

Todos os jogos estão por default terça-feira 22:00. (clubes podem mudar horário com mútuo acordo)

Liga 1 - Segunda-feira jogo da jornada com live/cast na Twitch. Administração irá escolher o encontro uma semana antes do direto, equipas terão que cumprir horário Início do jogo 22:00.

Liga 2, 3 e Liga Regional terão live/cast na twitch nas quartas-feiras. Será escolhido apenas um encontro entre estas divisões. Administração irá escolher o encontro uma semana antes do direto, equipas terão que cumprir horário Início do jogo 22:00.

3.1- Equipas seleccionadas para live/cast tem de enviar o onze com PSN ID e Número do Atleta e a formação tática até 21:00.

3.2- Devem fornecer live/stream equipas têm que garantir melhor qualidade da live e retirar comentários dentro do jogo, deixam o som de fundo ativo.

Suspensões:

4- Cartão Vermelho vale 1 jogo suspensão.

4.1- 4 Amarelos equivale 1 jogo de suspensão.

4.2- Todos os clubes são obrigados a meter nos relatórios cartões que foram recebidos. Informação incorreta poderá haver punição de pontos para o clube.

5- Proibido o uso de qualquer Glitch.

5.1- Pode dar expulsão da competição.

Regulamento atualizado: 19/10/2020

5.2- Jogadores apanhados com segundas contas serão banidos da competição, clube onde foi utilizado perde o jogo em questão, próxima quebra desta regra o clube será banido.

5.3- Clubes apanhados utilizar contas de jogadores secundárias(falsas) serão banidos da competição.

6- Evitar fazer anti-jogo (será usado o bom senso para punições relativas a perdas de tempo)!

6.1- Evitar perdas de tempo. (pontapé de livres, pontapés de baliza, bola na mão dos GR ir para o canto perder tempo). dependendo do caso, depois administração irá determinar o que será feito.

7- Fairplay acima de tudo!

8- Respeitar adversário dentro e fora das quatro linhas.

8.1- Extremamente proibido qualquer tipo insulto ameaçar nos Chats relativos a VPL. Punição conforme decisão da administração

9- Caso evidências de quebra das regras comprovar com screenshots e vídeos inteiro do jogo, sem apresentar qualquer tipo evidência, não vale a pena apresentar queixa depois das 24 horas do jogo.

9.1- Em caso de queixa deve mencionar os minutos de vídeo/jogo onde houve falha a cumprir as regras.

9.2- Em caso de protesto administração dará resposta durante as próximas 24 horas após protesto feito.

10- Evitar spam no Discord/Facebook.

10.1- Relatórios devem ser feitos pelo site oficial VPL.

10.1.1- Resultado deve ser metido dentro das 24 horas após jogo.

10.1- Falha de meter relatório até Sexta-feira às 23:59 após início do jogo resulta em punição pelas seguintes formas:

10.1.1- Ganhou jogo, perde dois pontos.

10.1.2- Empata jogo, perde o ponto ganho.

10.1.3- Perdeu jogo, perde um ponto na classificação.

10.2 - Chat discord "Problemas-relatórios" em caso de erro ao tentar fazer relatório, Devem alertar no chat acima referido os administradores e explicar o problema.

10.3- Se o responsável não avisar o problema do erro no relatório corre como punição o ponto 10.1.

Regulamento atualizado: 19/10/2020

11- Dia de jogo. Pode ser alterado conforme acordo de ambas as partes.

11.1- Jogos devem ser combinados em MP (mensagem privada).

11.2- Obrigatório a cumprir 1 jogo por semana (Dupla jornada).

11.3- Cumprir o calendário ordenadamente.

11.4- Caso o calendário VPL Portugal fique apertado pode ser preciso o aumento de jogos por semana.

12- Quem tem rivalidades entre clubes resolvam no campo. Caso não cheguem a um acordo venham expor ao Admin.

13- Faltas de respeito não serão toleradas e serão severamente punidas pela organização!

13.1 - Não ir publicamente acusar outro clube nas redes sociais com assuntos relacionados VPL.

13.2- Haverá punição ao responsável ou clube ao ponto acima referido.

14- Não pode colocar jogadores na baliza em livres.

14.2- Proibido obstruir o Guarda Redes.

14.3- Bolas paradas: Proibido deliberadamente derrubar jogadores ao chão. Caso abuso Administração irá analisar, pode levar castigo do jogador.

Transferências / PRO (PREMIUM)

Mercado de transferência.

15- Mercado Aberto até 3 jornada.

15.1- Mercado abre 18 jornada da liga 1 para todas as divisões.

15.2- Caso jogador compre o "PRO"(premium) poderá sair do clube e juntar-se a outro clube mesmo com transferências fechadas.

15.2.1- Caso o clube fique com menos jogadores inscritos ao que foi pedido 1.6, esse clube poderá transferir numero jogadores como transferencia gratis)

15.2.2- VPL Portugal não irá responsabilizar por qualquer tipo de compra PRO. Clubes não devem comprar uma vez que este beneficia o jogador e nao o clube.

15.2.3- Jogador pode transferir-se no máximo 3 vezes.(ter 3 clubes por época)

15.3- Se o jogador tem contrato escrito/recebeu regalias do clube, o jogador não poderá transferir-se para outro clube(só se chegarem em acordo entre si) nem sair do clube até contrato acabar do site VPL.

Regulamento atualizado: 19/10/2020

15.4- Com PRO o jogador poderá terminar contrato com o clube se este não faz parte do ponto **15.3**. (Clubes podem prender jogador, mas se comprar PRO ele poderá ser libertado).

15.5- Jogador que for apanhado a jogar por dois clubes diferentes em simultâneo será banido da competição.

15.6- Clubes devem manter a sua lista de jogadores no site atualizado.(caso mudança de nick na PSN se tiver contrato não dá default. Qualquer outro problema relacionado a decisão será pelo administrador.

15.8- Cada clube pode ter no máximo 25 jogadores.

16- Equipas A só podem utilizar 3 jogadores da B no máximo por jogo. Equipa B está proibida de utilizar jogadores da A.

16.1- Equipa A e B não podem jogar nas mesmas divisões. Será feito uma decisão entre a Administração e o Presidente do clube os seus destinos.

16.2- Jogadores podem transferir-se da A para B **uma vez** tal como B para A igual.

16.3- Jogador da B só pode jogar por uma equipa na mesma semana para liga. (pode jogar liga e taças).

16.4- Jogador apanhado a jogar por ambas equipas na mesma semana relativamente liga será banido da competição.(clube perde os jogos em questão)

17- Caso de dúvidas existe chat de perguntas no discord onde podem deixar mensagem. Os administrações irá contactá-lo.

18 - Desistências. Caso um clube desista default win de todos os jogos para todos os clubes.

18.1- Resultado será 1-0 em todos os jogos.

18.2- Jogos já jogados será mudado para 1-0.

19- Valores de inscrição não haverá reembolso após início da competição.

20- 75% do plantel tem de ser Portugues para competir nas nossas competições. (exemplo tens 25 atletas = 19 Portugueses 6 Não Portugueses)

Caso dúvida ou protesto contactar administradores: João Gomes, Diogo Teixeira, Diogo Abrantes, Tiago Cunha e Bruno Melo.

VPL: <https://www.virtualproleague.com>

Regulamento atualizado: 19/10/2020

Facebook: <https://www.facebook.com/VPLPTPS4/>

Twitter: <https://twitter.com/VPLPortugalPS4>

Discord: <https://discord.gg/9AcHmj2>